





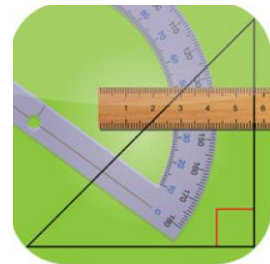

Apps für die Primarschule (1. – 6. Schuljahr)




Die Liste kann unter www.lernprogramme.ch in der Rubrik Unterlagen online geöffnet werden.






Bitte beachten:





Für die Bereiche **Kindergarten, Schulische Heilpädagogik (SHP), Integration und DaZ (Deutsch als Zweitsprache), Logopädie** stellen wir weitere Listen zur Verfügung.





Name	Beschreibung	System			Preis / Link
		iPad	iPhone	Android	
Lernwolke 	<p>Dieses Lernangebot ist ganz neu auf dem Markt und wird auf das Schuljahr 2017/18 offiziell angeboten. Aktuell ist der Bereich «Deutsch: Rechtschreibung und Grammatik». Die Lernwolke wurde von 2 Primarlehrern entwickelt, ist auf den LP21 ausgerichtet und für Schulen ein neues spannendes Lernangebot. Die Lerndaten der SchülerInnen werden automatisch synchronisiert und die Arbeit kann zu Hause (als HA) fortgesetzt werden. Für die Lehrpersonen stehen gute Tools zur Verfügung, um die Lernstände und Schülerdaten zu verwalten. Die Lernwolke funktioniert ab Schuljahr 17/18 auf Tablets und Desktops (Win und MAC). Auf www.lernwolke.ch findet man alle Infos zu dieser neuen App.</p>	ja	ja	ja	mehr Infos Preise abhängig von den gewünschten Lerninhalten und Anzahl SchülerInnen
Münzen 	<p>Ein sehr gutes App, um die Münzen kennenzulernen und damit zu rechnen. Es können viele Schwierigkeitsgrade (auch Herausgeld) eingestellt werden. Die Währung vieler Länder kann ausgewählt werden, unter anderem auch CH-Franken, EURO und Dollar. Das App erlaubt für verschiedene Nutzer unterschiedliche Einstellungen. Unnötige Animationen und Hintergrundgeräusche können deaktiviert werden. Im Paket mit anderen sehr guten Apps erhältlich, siehe Infos im App-Store.</p>	ja	nein	nein	mehr Infos CHF 3.00


<p>Zeit</p> 	<p>Mit diesem App kann die Verknüpfung von analoger und digitaler Zeit sehr gut trainiert werden. Es sind viele Einstellungen möglich. So kann man Zeitangaben nur mit vollen Stunden üben oder auf die Minute genau. Die Einstellungen erlauben die Wahl zwischen 12 Stunden und 24 Stunden. Die Lernenden geben entweder die Zeit in digitaler Form ein oder stellen die Zeiger je nach Vorgabe richtig ein. Unnötige Animationen und Hintergrundgeräusche können deaktiviert werden. Im Paket mit anderen sehr guten Apps erhältlich, siehe Infos im App-Store.</p>	ja	nein	nein	<p>mehr Infos CHF 3.00</p>
<p>Brüche</p> 	<p>Brüche benennen, Brüche vergleichen, Brüche umwandeln, Brüche addieren und multiplizieren. Es sind 5 Schwierigkeitsgrade wählbar (bis zu 4, 6, 8, 10 und 12 Teilen). Das App erlaubt für verschiedene Nutzer unterschiedliche Einstellungen. Unnötige Animationen und Hintergrundgeräusche können deaktiviert werden. Im Paket mit anderen sehr guten Apps erhältlich, siehe Infos im App-Store.</p>	ja	nein	nein	<p>mehr Infos CHF 3.00</p>
<p>Geometrie</p> 	<p>Themen sind: Geradenmessung, Geradenarten, Geradenpaare, Formnamen, Formmessungen, Winkelmessungen, Winkelarten, Winkelpaare, 3D-Formnamen. Ein sehr gutes App, um das Gelernte aus dem Geometrieunterricht zu vertiefen. Das App erlaubt für verschiedene Nutzer unterschiedliche Einstellungen. Unnötige Animationen und Hintergrundgeräusche können deaktiviert werden. Im Paket mit anderen sehr guten Apps erhältlich, siehe Infos im App-Store.</p>	ja	nein	nein	<p>mehr Infos CHF 3.00</p>
<p>Blitzrechnen</p> 	<p>Die offizielle App zu den Zahlenbuch-Lehrmaterialien im Programm mathe 2000+ für die Grundschule von Klett. In dieser App können die Kinder selbstständig grundlegende Rechenaufgaben der ersten bis vierten Klasse anhand von über 1000 Aufgabenvarianten üben.</p>	ja	ja	ja	<p>mehr Infos Bundle CHF 13.00</p>

<p>Apps des Verlags Marbotic</p> 	<p>Auf der Homepage von Marbotic.fr findet man sehr gute Apps für die 1. und 2. Klasse für die Erarbeitung des Zahlenraums bis 100. Der Zahlenraum kann eingestellt werden. Geeignet auch für den Heilpädagogischen Bereich. Die Apps sind in deutscher Sprache erhältlich und sind teilweise verknüpfbar mit Materialien aus Holz (siehe Smart Numbers auf der Homepage marbotic.fr.). Im Zahlenraum bis 10 geben die Kinder das Ergebnis durch Berührung des Bildschirms ein (Beim Ergebnis = 5 muss man mit 5 Fingern auf das Tablet drücken).</p>	ja	nein	nein	<p>mehr Infos Bundle CHF 8.00</p>
<p>Mathematik 4 - 6</p> 	<p>Je ein App für die Schuljahre 4 bis 6 nach dem Zürcher Lehrmittel. Die Apps bestehen jeweils aus zwölf Übungen in zwei Schwierigkeitsgraden.</p>	ja	nein	nein	<p>mehr Infos Bundle CHF 15.00</p>
<p>Antolin 1/2</p> 	<p>Für das 1. und 2. Schuljahr: Mit Antolin dem Leseraben können Kinder ihre Lesefertigkeit auf spielerische Weise steigern. Dabei werden Konzentration und Wahrnehmung, Augenbewegung und Blickspanne trainiert. Es stehen 7 Lesespiele zur Verfügung.</p>	ja	nein	ja	<p>mehr Infos CHF 3.00</p>

<p>Antolin 3/4</p> 	<p>Für das 3. und 4. Schuljahr: Mit Antolin dem Leseraben können Kinder ihre Lesefertigkeit auf spielerische Weise steigern. Dabei werden Wahrnehmung und Wortauffassung sowie sinnverstehendes und informationsentnehmendes Lesen geübt. Das Kind lernt Wörter schneller zu erfassen, sodass seine Leseflüssigkeit und Lesegeschwindigkeit zunehmen. Es stehen 8 Lesespiele zur Verfügung.</p>	ja	nein	nein	<p>mehr Infos CHF 3.00</p>
	<p>Beim Verlag Marbotic.fr findet man sehr gute Apps für die 1. und 2. Klasse, um die Welt der Buchstaben kennenzulernen. Die Apps sind in deutscher Sprache erhältlich und sind teilweise verknüpfbar mit Materialien aus Holz (siehe Smart Letters auf der Homepage marbotic.fr.).</p>	ja	nein	nein	<p>mehr Infos Bundle CHF 8.00</p>
<p>Lesen Lernen</p> 	<p>Die Kinder der 1. Klasse können selbstständig in 10 grundlegenden Übungstypen anhand von immer wieder neuen Aufgaben sprachliche Strukturen entdecken und auf diese Weise ihre Lesefertigkeit gezielt ausbauen oder Schwierigkeiten beim Lesen lernen überwinden.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Schwerpunkt in Klasse 1 ist das Lesen von Wörtern mit besonderem Blick auf die Silbe. • Schwerpunkt in Klasse 2 ist das Wortlesen mit besonderem Blick auf Silben und Wortbausteine. <p>Es können pro Tablet mehrere Nutzer angemeldet werden. Deren Lernstände werden gespeichert.</p> 	ja	ja	nein	<p>mehr Infos CHF 5.00 Bundle CHF 7.00</p>
<p>Lustiges Lernen</p> 	<p>Drei sehr gute Apps von Simon Storz, geeignet für den Einsatz zu Hause oder in der Schule:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der Zahlenstrahl (verschiedene Schwierigkeitsgrade und Zahlenräume einstellbar) • Blitzlesen – Schnell lesen (Grundwortschatz von 500 Wörtern) • Wortarten Weltreise (3 Spielmodi, die Farben der Wortarten können je nach Kanton angepasst werden) 	ja	nein	nein	<p>mehr Infos Bundle CHF 5.00</p>

<p>Card2Brain</p> 	<p>Auf card2brain.ch kannst man Lernkarteien erstellen, mit Freunden teilen, Lerngruppen bilden und Lernkarten aus einer grossen Bibliothek nutzen. Man lernt auf verschiedenen Geräten, online oder offline, unterwegs, zu Hause oder in der Schule, so dass Lernkarten und Lernfortschritt immer aktuell sind.</p> <p>Mit card2brain repetiert man die Lernkarten systematisch nach dem 5-Fächer-Prinzip von Sebastian Leitner. Hast du alle Lernkarten im hintersten Fach, bist du fit für die Prüfung. Dank drei Antworttypen hat man die Möglichkeit, die Lernrichtung umzukehren</p> <p>Zusatzfunktionen für Lehrpersonen: Mit dieser App kann man als Lehrperson seinen SchülerInnen auf einfache Art Lernkarteien zur Verfügung stellen, die diese dann auf ihren eigenen Geräten üben können.</p>	ja	ja	ja	<p>mehr Infos ab CHF 22.00</p>
<p>Grafolino</p> 	<p>grafolino ist ein neues ganzheitliches Lehr- und Lernsystem für die Entwicklung einer Handschrift.</p> <p>Das Konzept wird ergänzt durch eine von Schulschriften unabhängige methodische Begleitung, welche die Entwicklung vom Schreiben im Vorschulalter bis zur ausgereiften, persönlichen Erwachsenenschrift mit einbezieht. Das Lehr-/Lernsystem kann sowohl in der Schule wie auch zu Hause, im privaten Bereich eingesetzt werden.</p> <p>Das App führt Lernende auf drei Ebenen in die Grundbewegungen der Handschrift ein: Lernen, Training und Tests.</p>	ja	ja	nein	<p>mehr Infos CHF 9.00</p>
<p>Graphisme</p> 	<p>Einer Linie mit dem Finger folgen... dadurch entstehen schöne Formen und Muster. Das App reagiert sofort! Sobald man von der Linie abkommt, muss man wieder an den Startpunkt zurück! Ein sehr schön animiertes App für feinmotorisches Training, z.B. unterstützend für den Schreibprozess.</p>	ja	ja	nein	<p>mehr Infos CHF 2.00</p>
<p>Stick Hero</p> 	<p>Ein spannendes Spiel, das sich gut für spielerische Zwecke in den Unterricht integrieren lässt – auch als Training im Bereiche der Wahrnehmung.</p>	ja	ja	ja	<p>mehr Infos CHF 1.00</p>

<p>Pushy</p> 	<p>Ein spannendes Strategiespiel, das sich gut für spielerische Zwecke in den Unterricht integrieren lässt. Viele Kinder kennen das Spiel bereits aus dem Programm «Lernwerkstatt». Das App bringt eine neue Herausforderung und eignet sich auf dem Tablet auch gut für Partner- oder Gruppenarbeiten.</p>	ja	ja	ja	<p>mehr Infos CHF 1.00</p>
<p>Labyrinth</p> 	<p>Das klassische Spiel mit dem Labyrinth auf dem Tablet. Die Kugel wird durch Ausbalancieren mit dem Tablet gesteuert. Im kostenlosen Spiel werden 20 Levels mitgeliefert. Der In-App-Kauf für weitere Spiele kostet CHF 3.00. Das App ist sehr schön animiert – auch die akustischen Geräuschen wirken sehr echt.</p>	ja	ja	ja	<p>mehr Infos CHF 3.00</p>
<p>Alon Dictaphone</p> 	<p>Die iPads bringen viele neue Möglichkeiten ins Schulzimmer. Es lohnt sich, eine gute App für Tonaufnahmen zu installieren. Mit «Alon Dictaphone» können auf einfache Art mehrere Aufnahmen verwaltet werden. Die Bearbeitung dieser Aufnahmen ist ebenfalls sehr einfach (z.B. einen Ausschnitt der Aufnahme löschen). Die Aufnahmen können auf andere iPads oder Computer übertragen werden (Dropbox, Mail, AirPlay etc.)</p>	ja	ja	ja	<p>mehr Infos gratis InAppKäufe</p>
<p>BitsBoard Pro</p> 	<p>Die iPads ermöglichen die einfache Erstellung von Lernkarten (Verknüpfung Foto, Text, Ton). Bitsboard liefert bereits umfassende Wortschätze (Deutsch, Englisch, Französisch...) mit und bietet die Option, auf sehr einfache Art über die Kamera und mit eigener Stimme Lernkarten zu erstellen. Ein App, das z.B. den Unterricht im Bereiche DaZ (Deutsch als Zweitsprache) oder auch in der Unterstufe (Wortschatzerweiterung) auf sinnvolle Art unterstützen kann. Mit den Lernkarten kann in vielen Spielformen trainiert werden.</p>	ja	ja	nein	<p>mehr Infos CHF 20.00</p>

<p>ComicLife</p> 	<p>Mit dieser App gestalten die SchülerInnen mit selbst gemachten Fotos eigene Comics, Flyer etc. Das App eignet sich gut auf der Primarstufe um Fotos einer Exkursion oder eines Klassenlagers in eine Computerarbeit zu integrieren – oder um eine Bildergeschichte zu gestalten (z.B. mit eingescanten Zeichnungen), eine Werkarbeit zu dokumentieren, den Flyer für den Theaterabend zu gestalten... Das Programm erspart den Umweg über den Photoshop etc. – Fotos und Text (Sprechblasen oder Textfelder) können auf einfache Art verknüpft werden.</p>	ja	ja	ja	<p>mehr Infos Preis siehe Appstore</p>
---	---	----	----	----	--

Es handelt sich hier um eine kleine, bewährte Auswahl von Apps ohne Anspruch auf Vollständigkeit.

Falls Sie kein passendes App finden oder Alternativen zu den vorgeschlagenen Apps suchen, so fragen Sie einfach nach! Am besten per Mail: info@muelicom.ch. Oder Sie suchen im Appstore mit eigenen Suchbegriffen aus dem Schulalltag.

Für Schulen:

Denken Sie nebst der Technik rechtzeitig an den pädagogischen Teil! Nutzen Sie als **ICT-Verantwortliche/r** oder als **Delegation eines Schulteam**s die Gelegenheit einer **kostenlosen Beratung in den Geschäftsräumen von MUELICOM**. Wir kommen für eine Beratung auch zu Ihnen ins Schulhaus.

Gerne führen wir Ihnen Lernangebote aus verschiedenen Verlagen mit Beamer/Leinwand vor, die sich im Unterrichtsalltag an den Schulen bewähren. Sie haben so eine fundierte Entscheidungsgrundlage. Wir haben bereits weit [über 500 Schulen in der Deutschschweiz](#) beraten und an vielen dieser Schulen auch Team-Weiterbildungen und Schulentwicklungstage (auch mit Blick auf den Lehrplan 21) durchgeführt. Wir sind in ständigem Kontakt mit Fachleuten und Lehrpersonen rund um ICT im Unterrichtsalltag. MUELICOM ist immer auf der pädagogischen Seite Ihr Partner und arbeitet auf Wunsch eng mit dem Support auf der technischen Seite zusammen.

Diese Liste wurde zusammengestellt von
Felix Müller
Primarlehrer, schul. Heilpädagoge und Schulleiter
Inhaber Firma MUELICOM